

Refactoring Legacy Code





















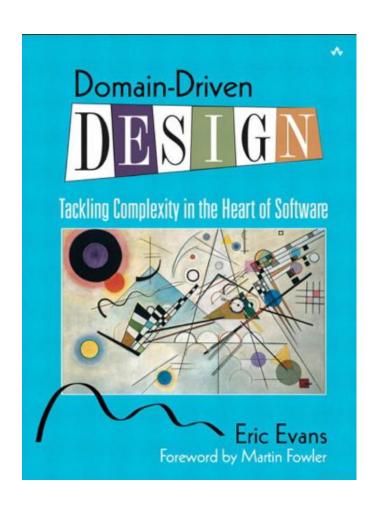
It was the year 2003



Eric, we have got a problem!



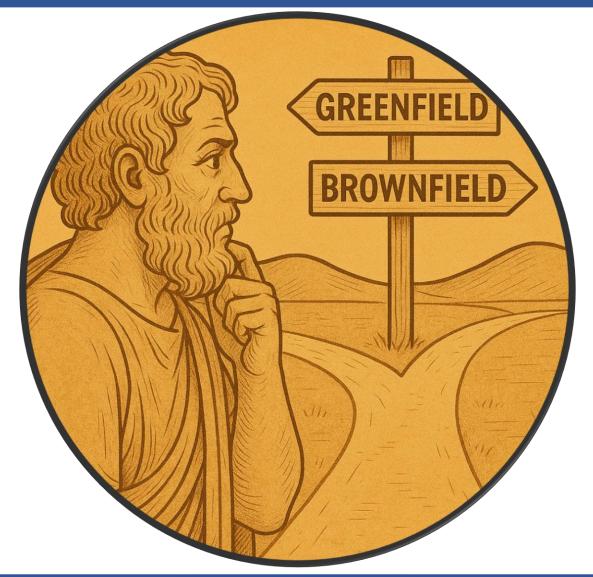






Your job is not to write working code, your job is to design a working system.





Greenfield

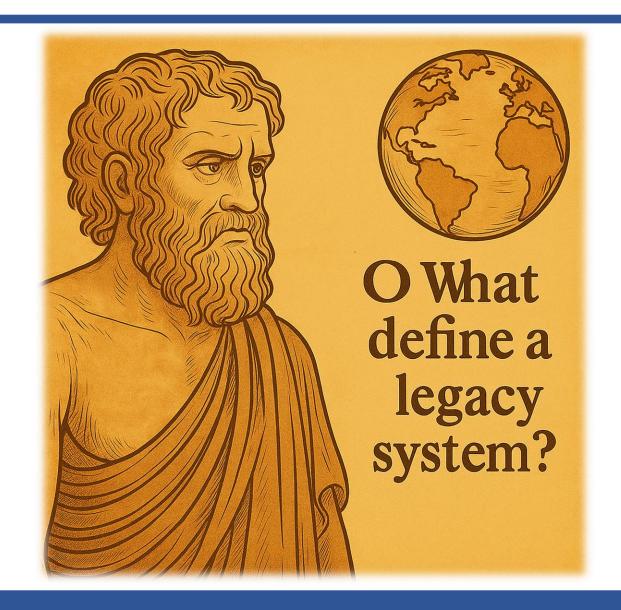
- Nessun vincolo da sistemi o processi esistenti.
- Libertà totale nelle scelte architetturali e tecnologiche.
- Maggiore creatività, ma anche più incertezza.
- Rischio di reinventare ciò che già funziona.

Brownfield

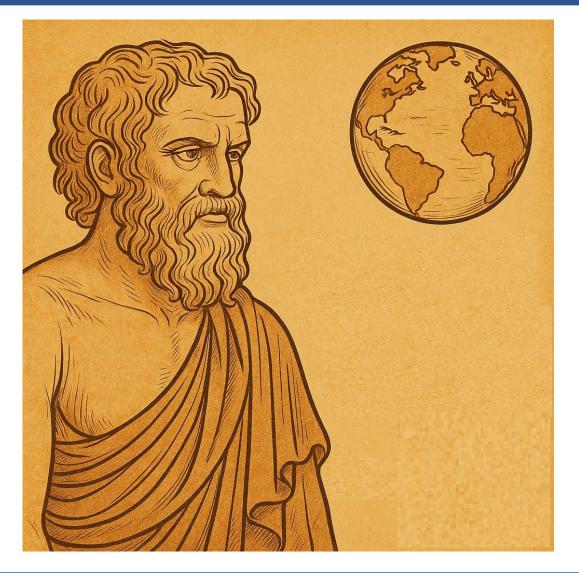
- Si parte da sistemi, infrastrutture o processi già esistenti.
- Sfida principale: integrazione e compatibilità.
- Maggiori vincoli, ma anche meno incognite.
- Approccio pragmatico, spesso più rapido nell'apporto di valore.











Panta Rhei

- Un Sistema Legacy è ciò che resiste al fluire, ciò che non scorre.
- E' il fiume che non cambia corso, mentre tutto intorno ad esso muta.
- Il nuovo che avanza e il vecchio che persiste.



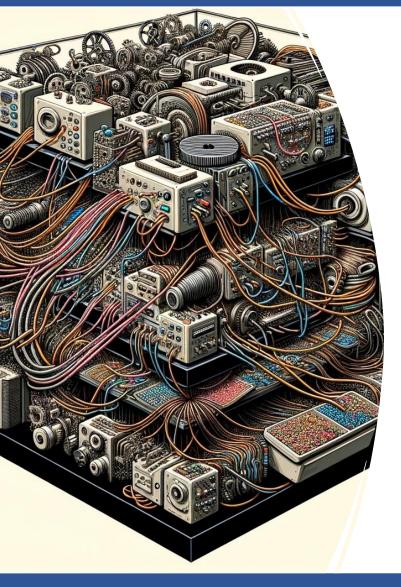


Big ball of mud

Mancanza di un'architettura chiara, che porta a un sistema strutturato in modo casuale e difficile da comprendere o modificare.







Lack of modularity

Mancata corretta incapsulazione delle diverse funzionalità, con conseguente creazione di un sistema in cui le modifiche apportate a un modulo si ripercuotono sugli altri.





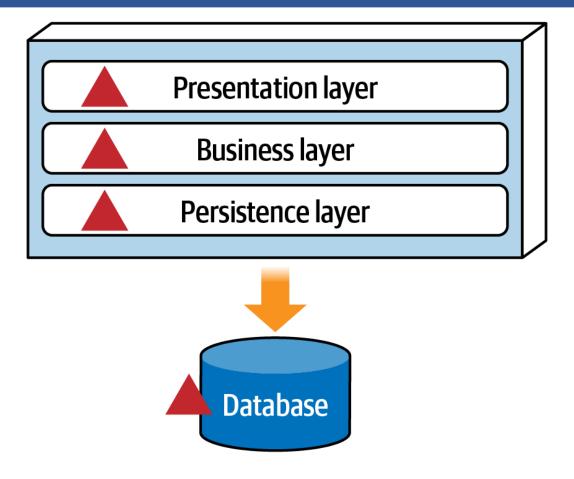


Monolithic database design

Un unico database per tutte le esigenze applicative, che crea un collo di bottiglia e complica qualsiasi tentativo di scalabilità o separazione delle problematiche.





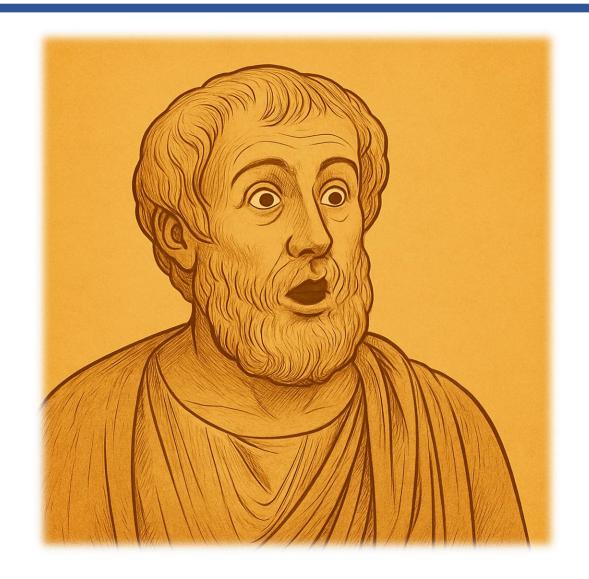


Application-level change scope

(Triangle represents where change occurs)

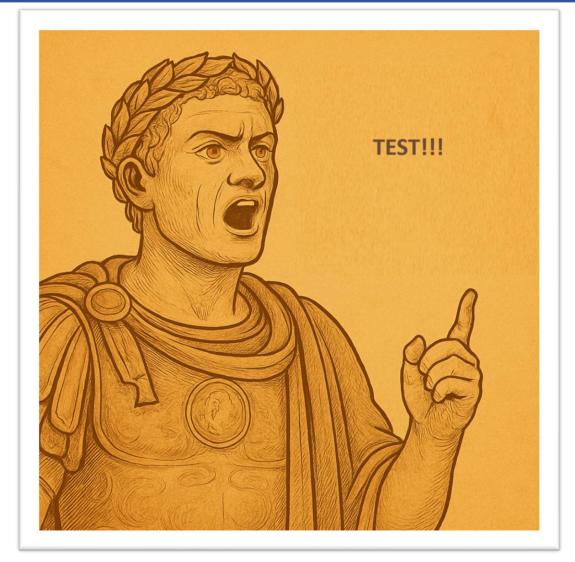








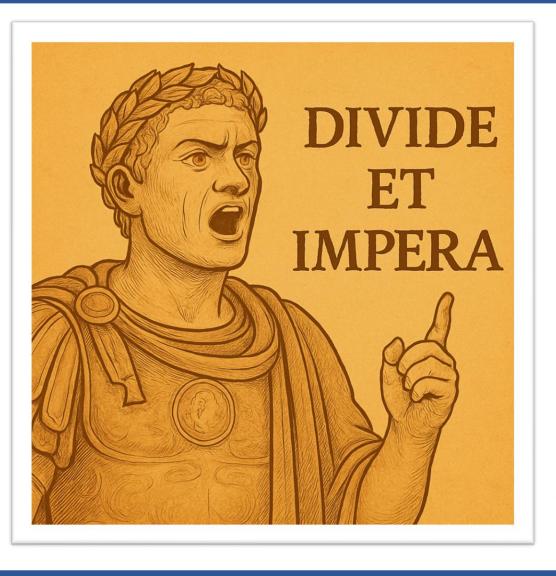




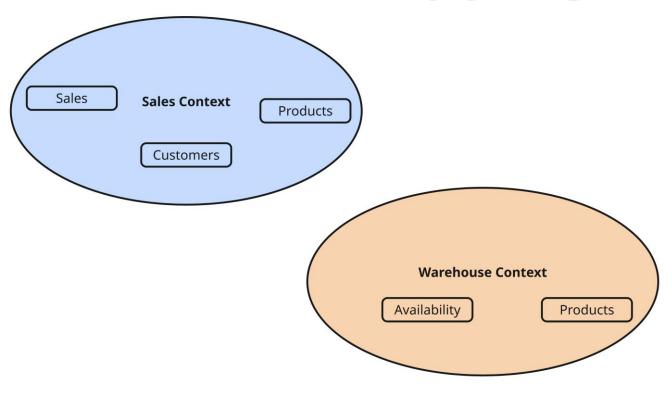
Test di Integrazione

- Il test di integrazione è il semaforo verde verso la produzione.
- Un ponte sicuro tra codice e valore.





Context Mapping









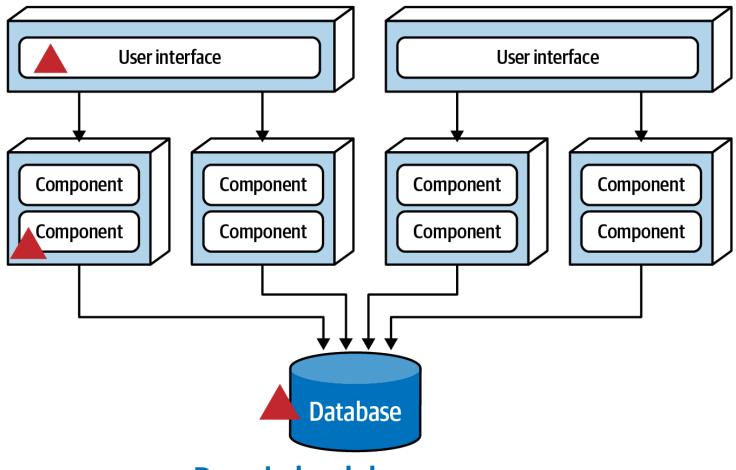










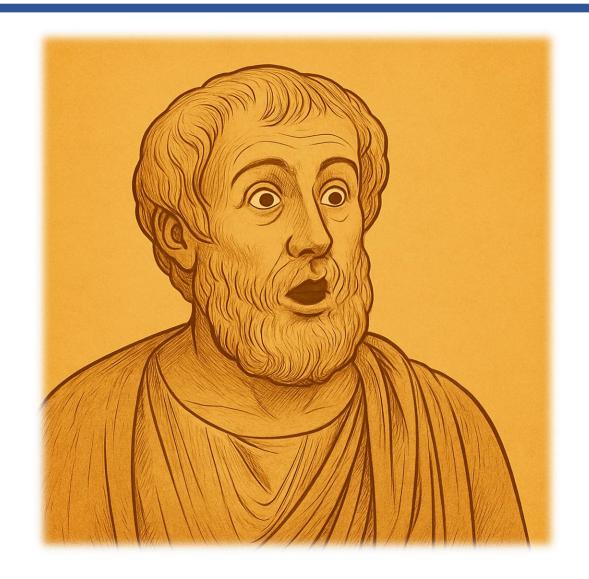


Domain-level change scope

(Triangle represents where change occurs)

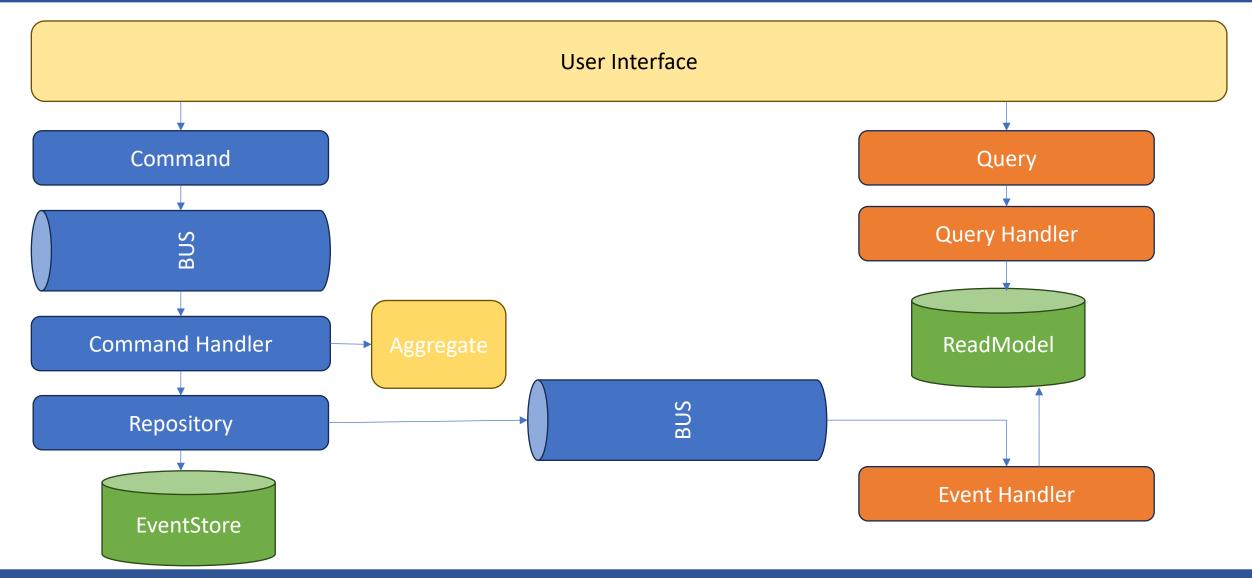






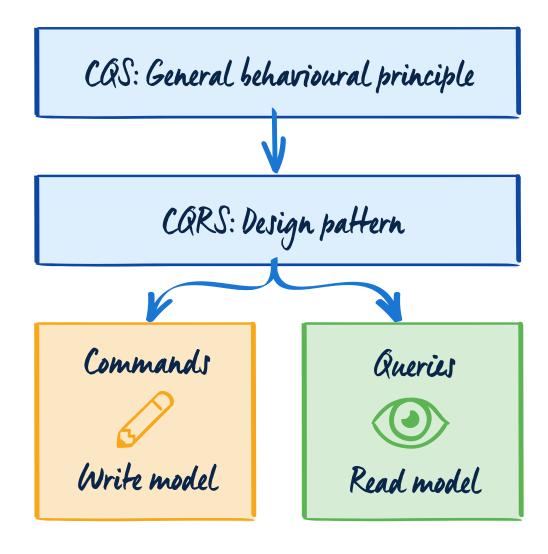




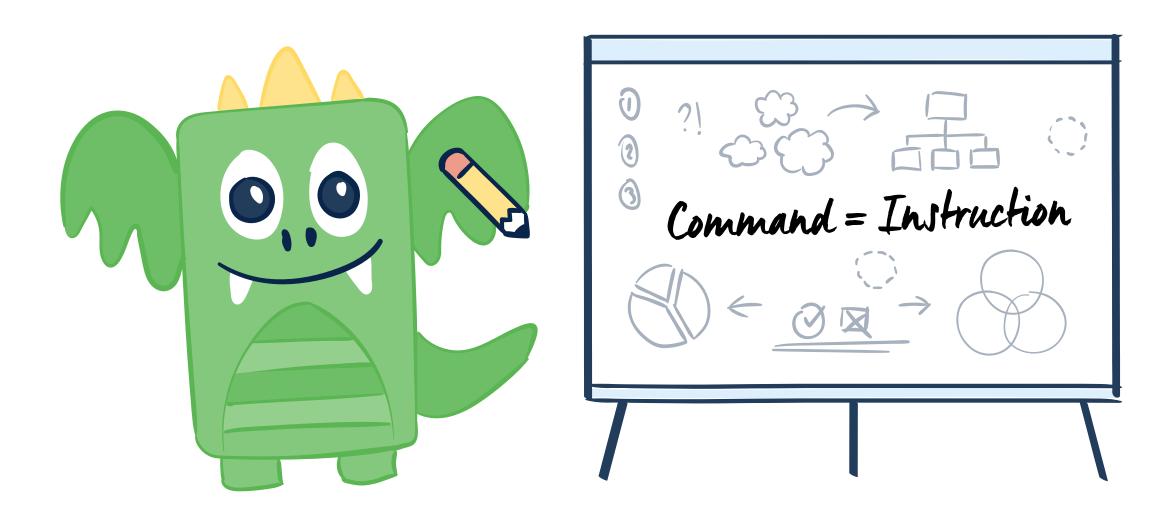






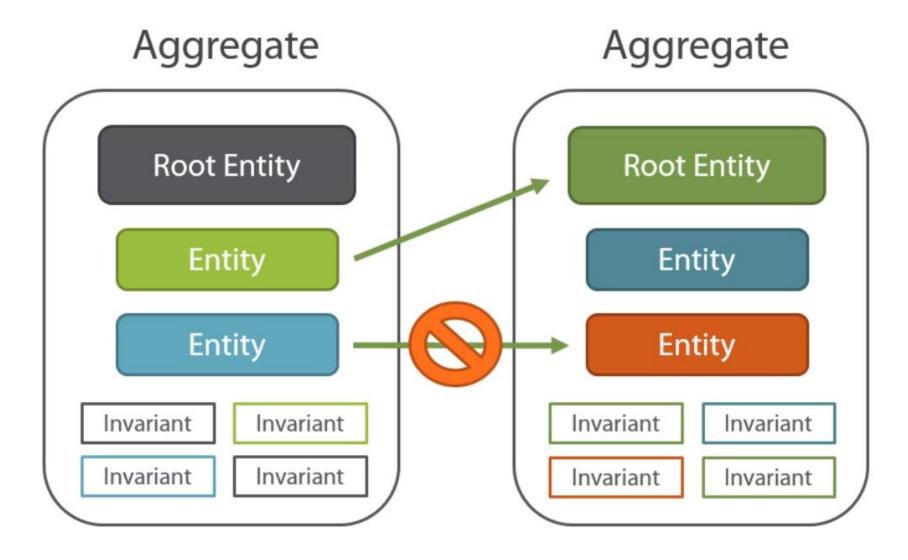






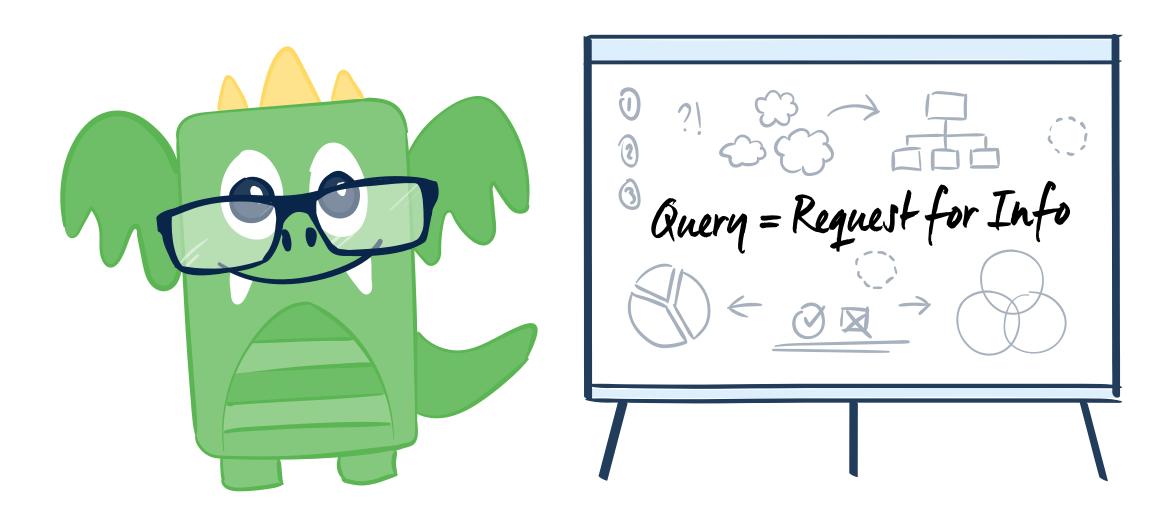


Aggregate







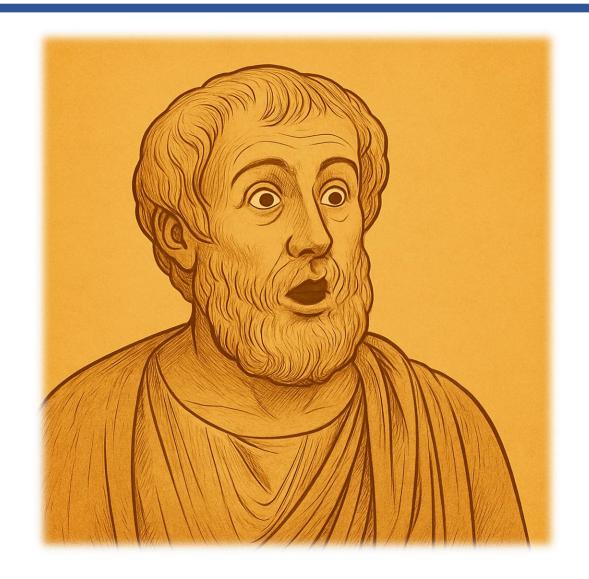






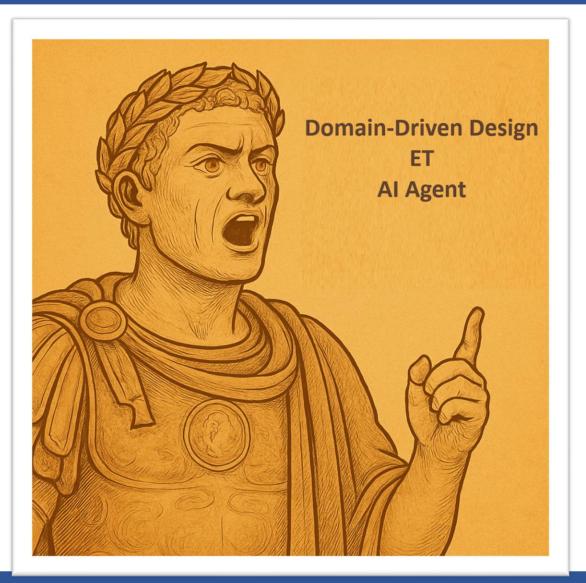
- L'idea fondamentale è quella di divider uno scenario in tre sezioni:
- **Given**: descrive lo stato dell'aggregato prima dell'invio del comando. Prerequisito.
- When: rappresenta il commando da inviare all'aggregato.
- Then/Expect: descrive i cambiamenti di stato previsti come risulato del comando.











Partendo dal contesto
#file:rest-api.prompt.md
implementa una solution
.NET che ne rispetti i requisiti
nella cartella src.







Not THE solution, but A solution

Disclaimer

Ho condiviso ciò che funzionato per me; non è un approccio universale.

Our Context

Le soluzioni si devono adattare alle dimensioni del Team, allo stack tecnologico...

Your Mileage

Prendete I principi, adattate l'implementazione alle vostre esigenze.



























alberto.acerbis@intre.it

https://github.com/BrewUp/DDD-Europe-2025



Use **DDD20** for a 20% discount

