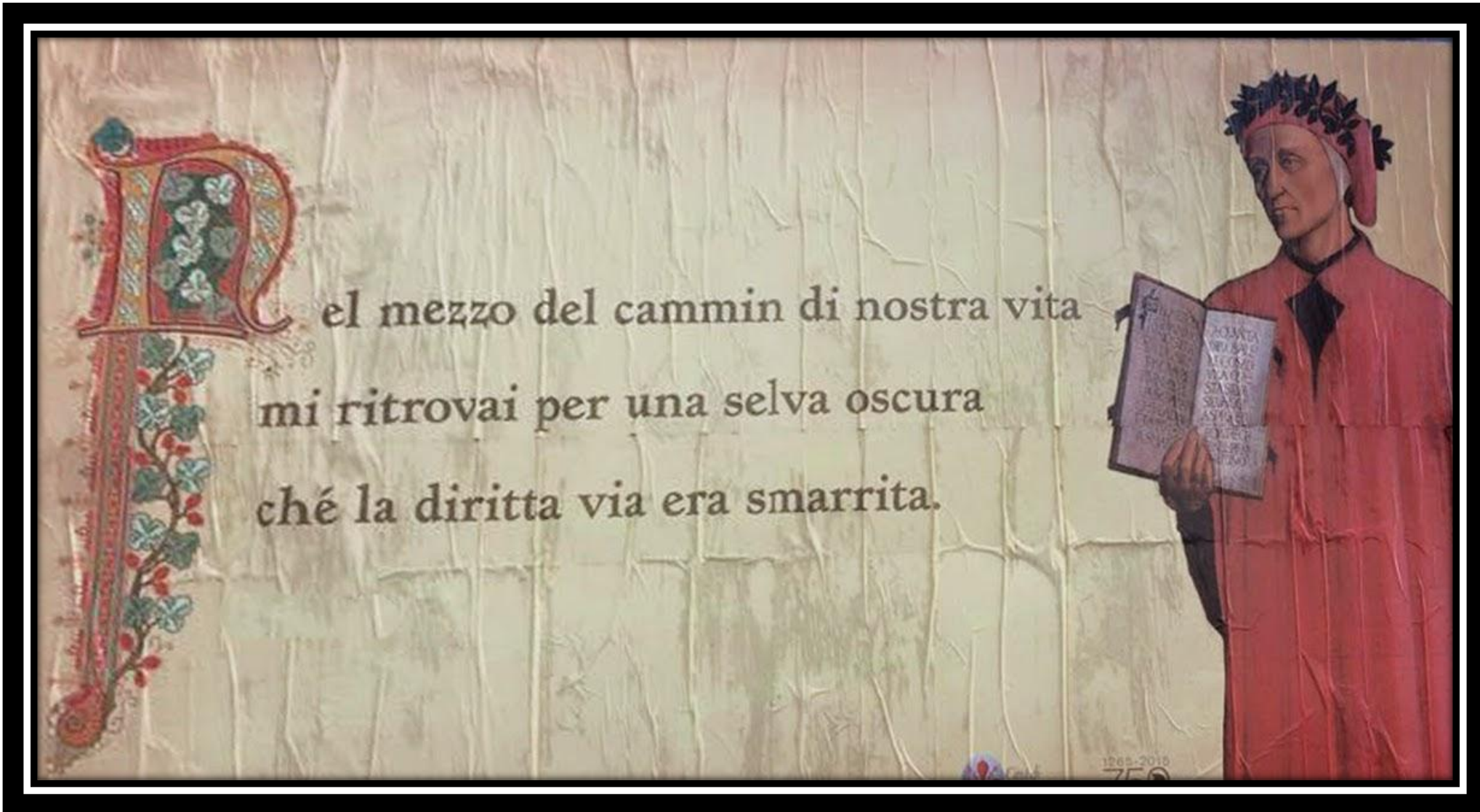


DDD e CQRS in Salsa .NET 20 anni dopo



Alberto Acerbis
Key Crusher @Intré S.r.L.
Microsoft MVP .NET Technologies



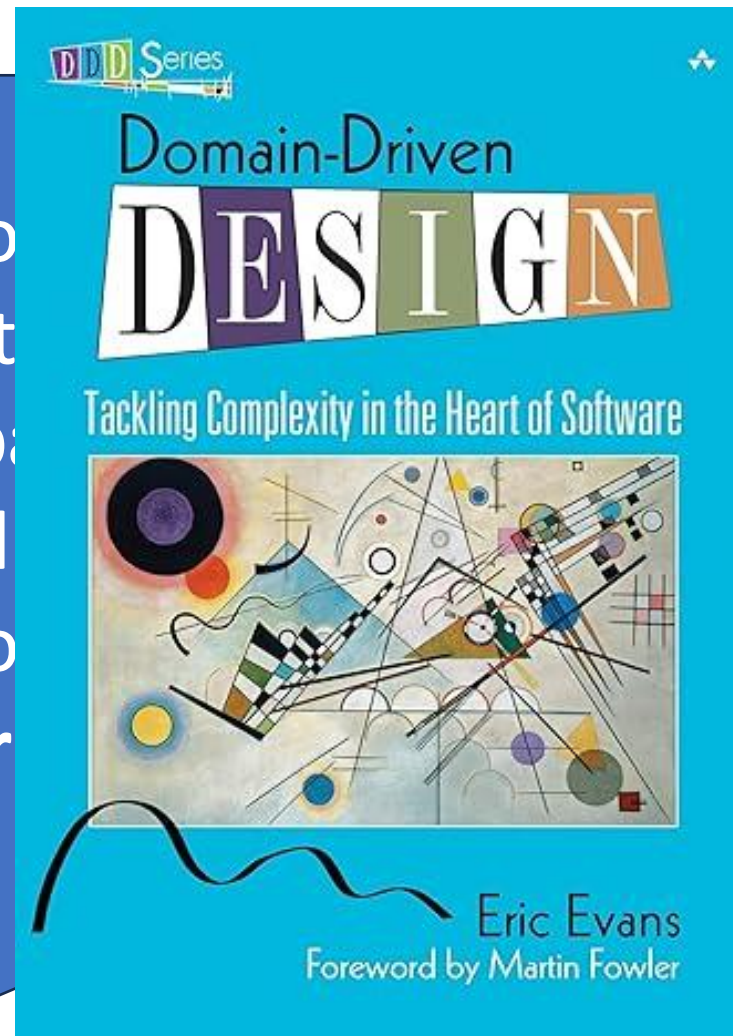




It was the year 2003

Houston, we have a problem!

- E' un approccio
- Non è un'architettura
- **approccio globale**
- Le pratiche e gli strumenti si evolvono nel corso del tempo
- **fondamentali**



• **software complesso.**

• **framework. E' un**

• **hanno ad**

• **concetti**

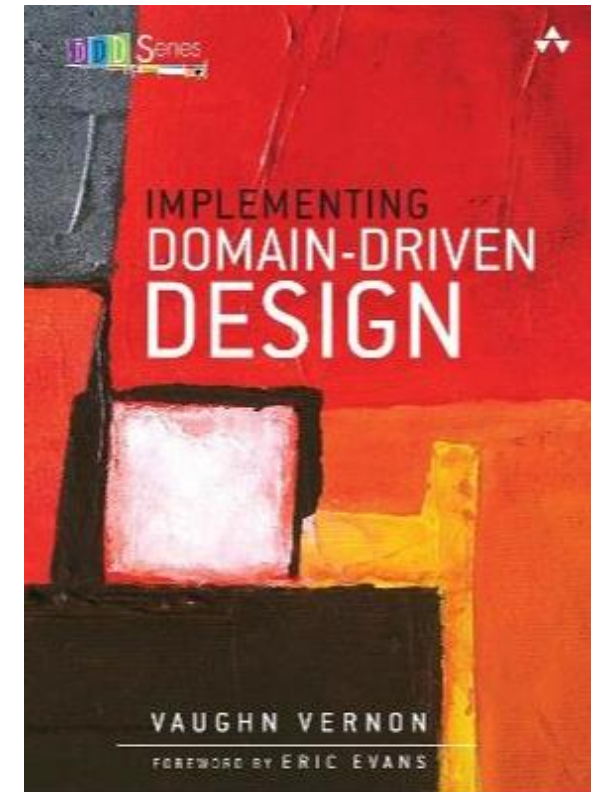


Happy Birthday!



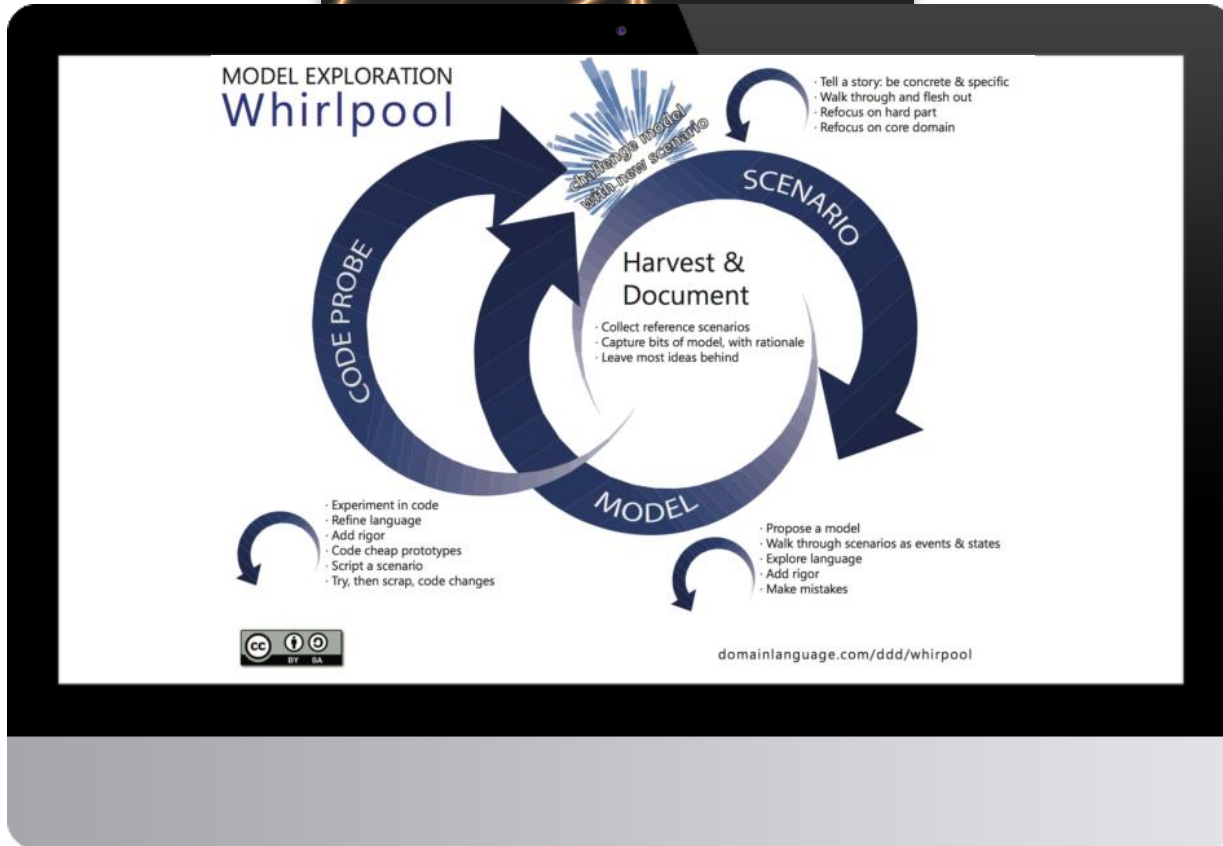
What is Domain-Driven Design?

- **Learning:** Mettiamolo al centro del nostro approccio.
- **Language(s):** Evitiamo traduzioni e interpretazioni inutili.
- **Strategy:** Non è una ricetta unica per tutti.
- **Model(s):** La strada per evitare la Big Ball of Mud.
- **Sophisticated Architectural Options:** CRUD non è l'unica alternativa sul tavolo!



https://www.domainlanguage.com/wp-content/uploads/2016/05/DDD_Reference_2015-03.pdf

Learning



Words Matter!



- Il Linguaggio come Cittadino di prima classe.
- Il Linguaggio è un tool.
- Le traduzioni e le interpretazioni errate sono indicatori di una complessità accidentale.
- Ubiquitous Language == RAG

Make the Implicit Explicit



- Nelle conversazioni umane, il contesto viene compreso perché le persone lo stabiliscono mentre parlano. Se qualcuno si unisce alla conversazione in un secondo momento, spesso chiede “di cosa/chi state parlando?”.
- **Senza** conoscere il **contesto** quando ci si unisce a una **conversazione**, questa può facilmente **deragliare** se chi arriva tardi assume il contesto sbagliato.

Language Obsession

- Utilizzando il linguaggio basato sul modello in modo pervasivo e non essendo soddisfatti finché non scorre, ci avviciniamo a un modello completo e comprensibile, composto da elementi semplici che si combinano per esprimere idee complesse.
- Gli esperti del dominio dovrebbero opporsi a termini o strutture che sono scomodi o inadeguati a trasmettere la comprensione del dominio; gli sviluppatori dovrebbero fare attenzione all'ambiguità o all'incoerenza che potrebbero ostacolare la progettazione.



What is a Model?

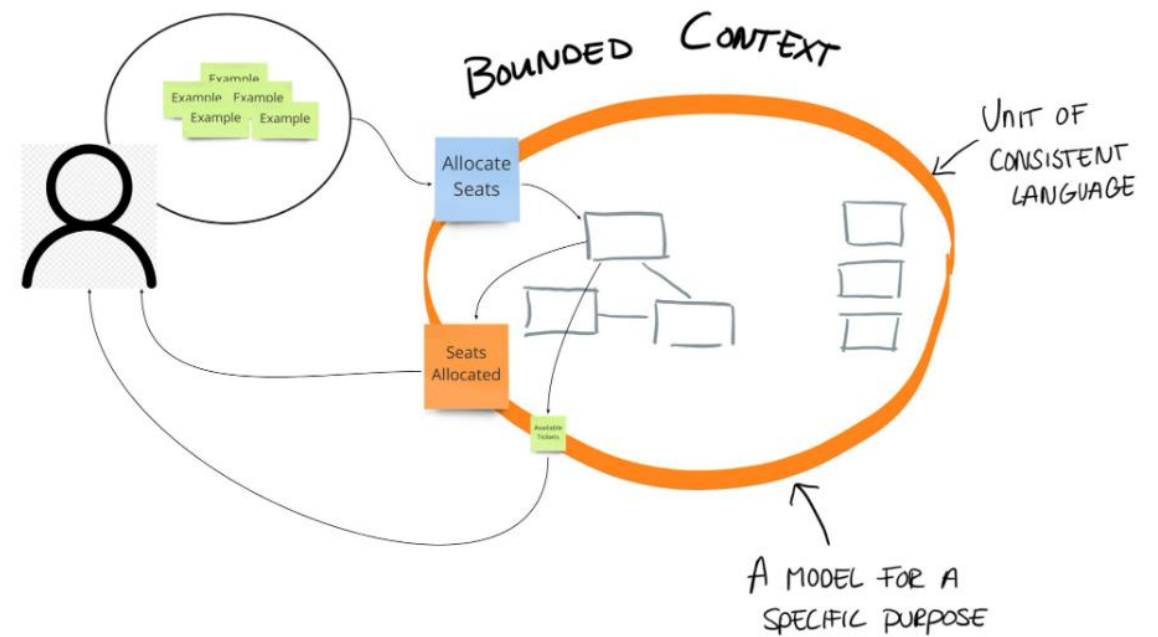
- Un modello è una **rappresentazione semplificata** di una cosa o di un fenomeno che enfatizza intenzionalmente alcuni aspetti ignorandone altri.
- Astrazione con un **uso specifico** in mente.
- Un'astrazione può essere precisa solo se il **contesto è fissato e compreso da tutti i partecipanti** alla comunicazione.



Rebecca Wirfs-Brock

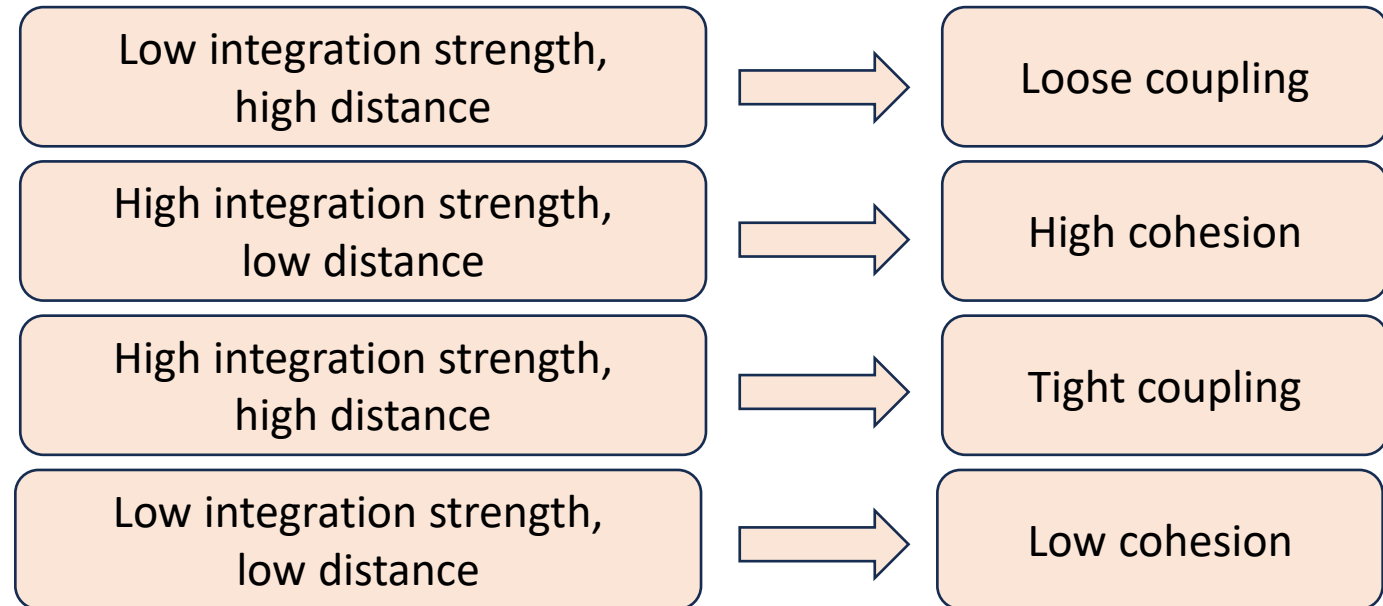
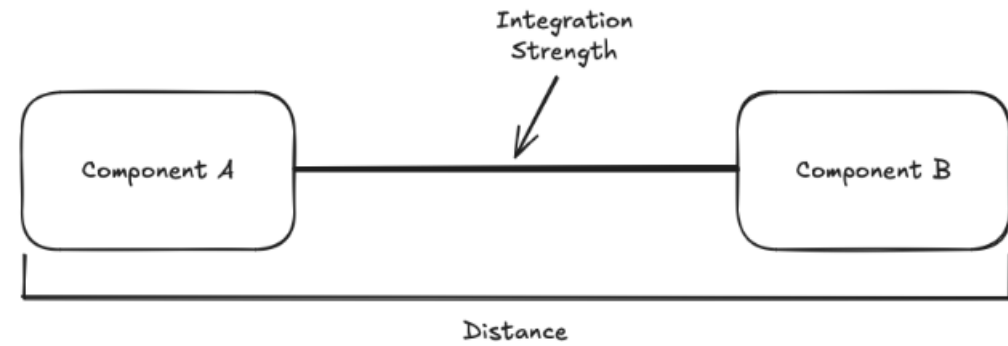
Bounded Context

- **Context:** Il contesto in cui appare una parola o un'affermazione che ne determina il significato.
- **Bounded Context** è un confine semantico.
- All'interno del perimetro ogni componente ha un **significato preciso**.
- E risolve **problemi specifici**.



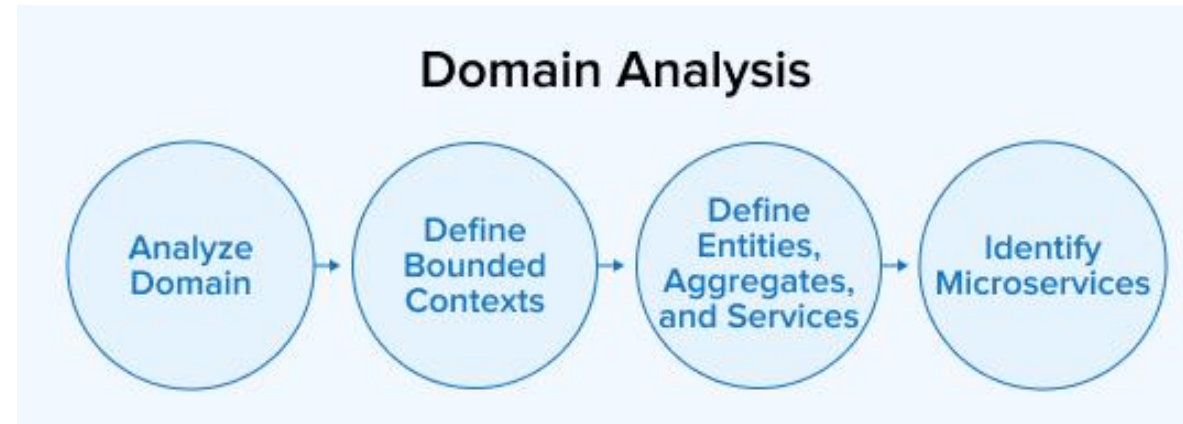
Coupling vs Cohesion

Cohesion	High	Low
Distance		
High	Tight Coupling	Loose Coupling
Low	High Cohesion	Low Cohesion



Looking for the least worst match!

- **Bounded Contexts** sono costruiti attorno allo **scopo del modello**.
- **Microservices** sono costruiti attorno ai **confini di distribuzione**.
- Le **forze trainanti** non sono le stesse.
- Mantenere i confini **logicamente puliti** ed imporre la **separazione fisica** quando ne vale la pena.



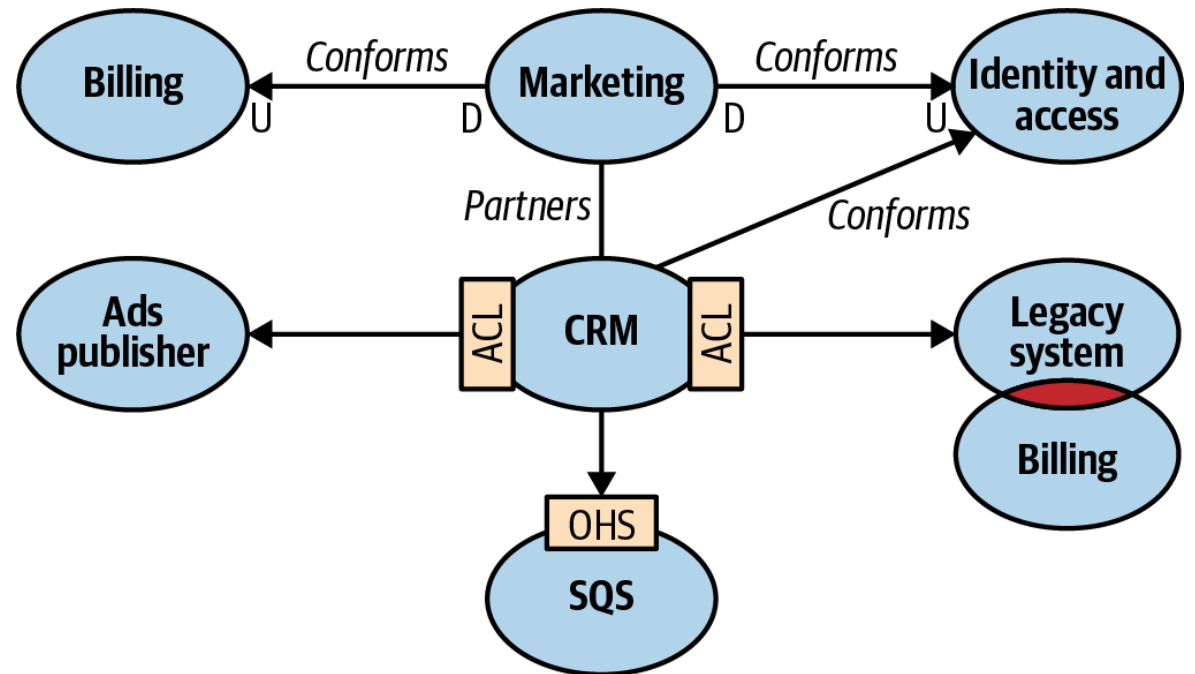
Strategy

- **Core Subdomain.** La parte ad alto valore del Dominio (Il prosciutto crudo!).
- **Generic Subdomains.** Critico, ma non centrale per il business.
- **Supporting Subdomains.** Perché non comprarlo sul mercato?.



Context Mapping

- Strumento principale per rendere espliciti i **bounded contexts**.
- Relazione fra i modelli: **Collaborazione**.
- **E' una mappa**. Disegnare la mappa ci costringe a porci le domande giuste prima di iniziare il progetto.





The Untouchable Database!

- **DBA:** A questo punto, mi aspetto che la struttura del database sia stata definita una volta per tutte.



One Database Fits All!

- Per decenni il database ha guidato lo sviluppo dell'applicazione.
- Gli sviluppatori vogliono libertà d'azione.
- Modelli differenti per scopi diversi!



Domain is ignorant to persistence

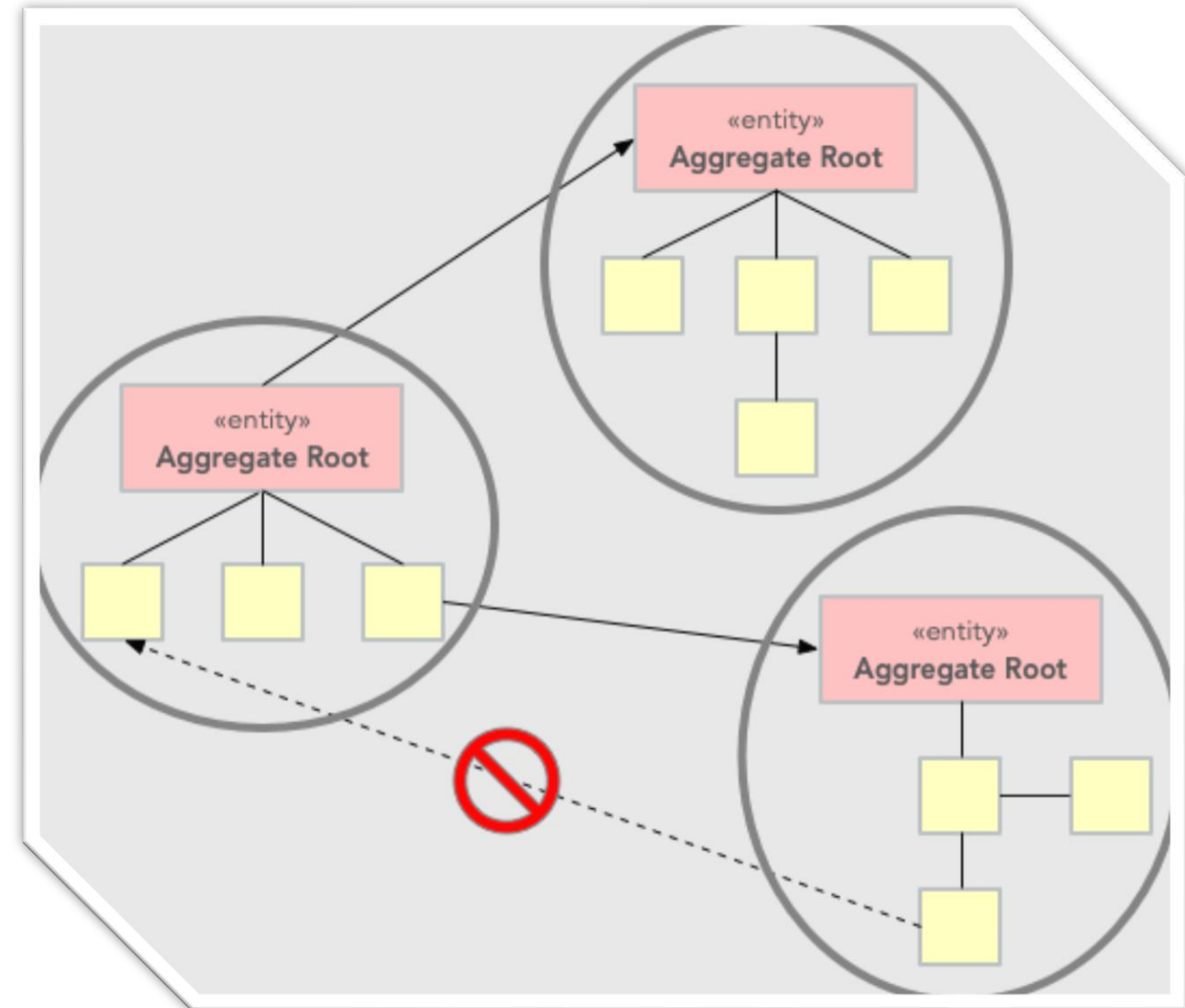


- Don't try to bend the spoon.
- There is no spoon!
- Isolare il codice del dominio.
- **Evitare gli ORM:** Non c'è relazione fra gli oggetti di dominio e le tabelle del database.

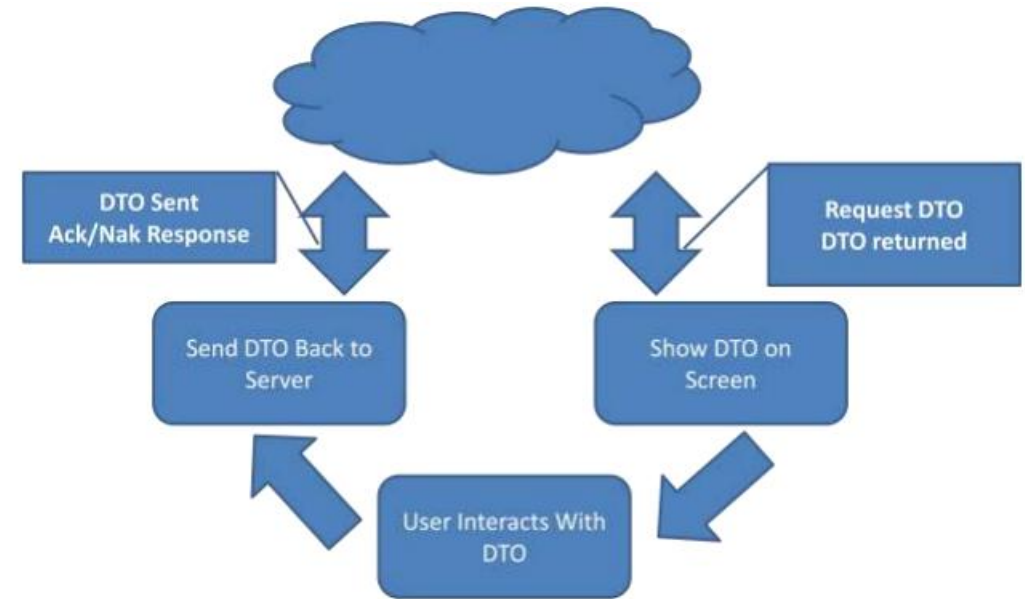
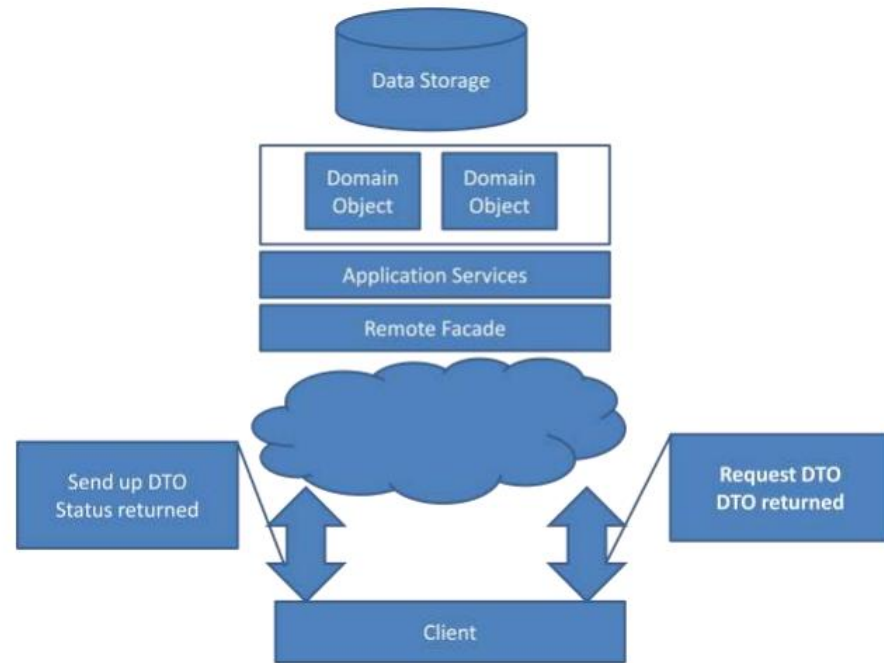


Aggregate

- ~~Solo un grafo di entità.~~
- ~~Un oggetto che può essere recuperato dal database.~~
- Un gruppo di **oggetti di dominio** che devono essere trattati come **una singola unità**.
- **Isolano** complesse regole di business.
- Permetto **flessibilità**.



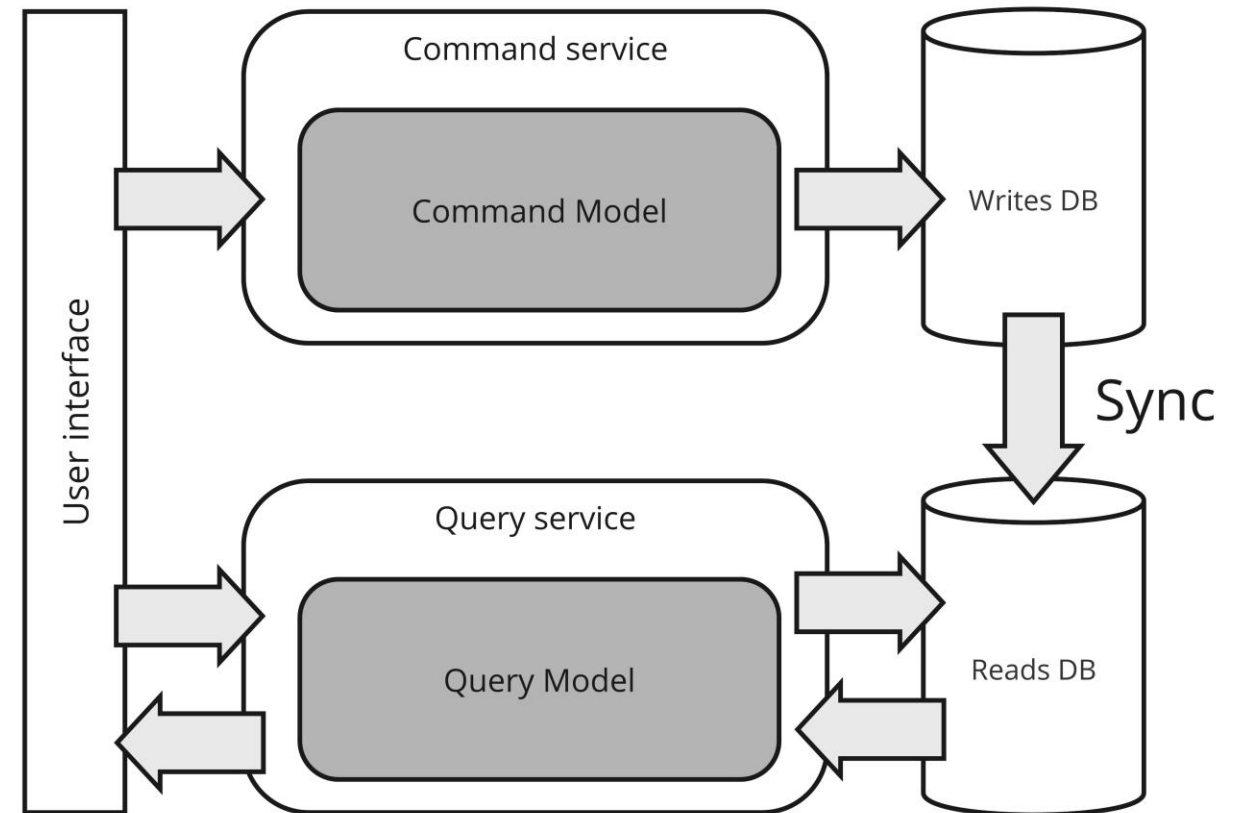
Stereotypical Architecture



[CQRS Documents by Greg Young](#)

CQRS

- Command Query Responsibility Segregation usa le stesse definizioni di Command e Queries usate B. Meyer e mantiene il punto di vista.
- La differenza fondamentale è che CQRS gestisce due distinti modelli, uno ottimizzato per la scrittura ed uno ottimizzato per la lettura.
- Taglio verticale dell'applicazione.
- Separa la mutazione dello stato (comando) dalla lettura dei dati (query).



The Missing Pattern

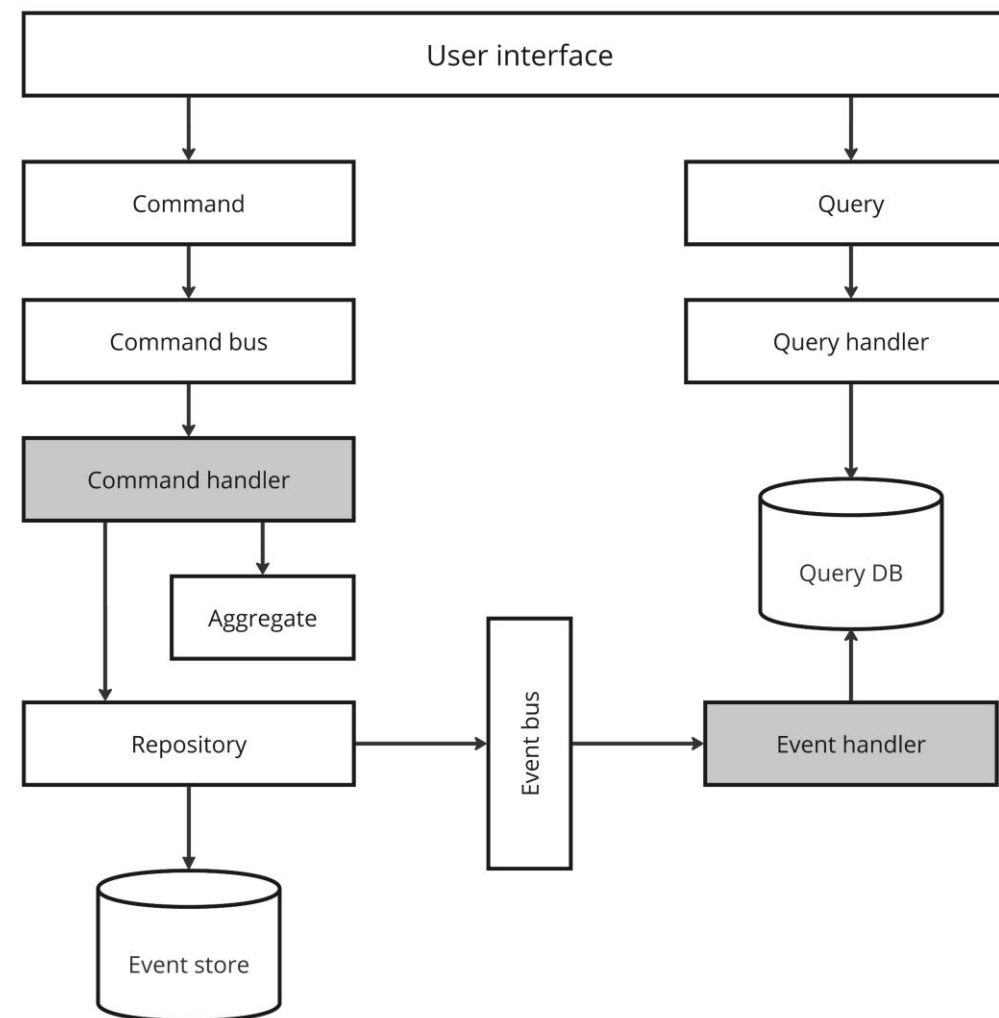
... when Eric Evans wrote the **blue book**, he missed an essential building block that only came up later: the **domain event** ...



[Eric Evans: What I've learned about DDD since the book](#)

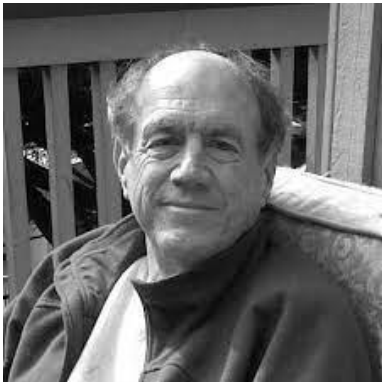
A Different Way to Think!

- Abbiamo bisogno di un altro pattern, e lo chiamiamo **domain event**.
- Un domain event è **qualcosa di importante che è successo** nel dominio.
- Un domain event è **immutabile!**



[Eric Evans: What I've learned about DDD since the book](#)

Actor Model è un modello matematico per la computazione concorrente, introdotto da **Carl Hewitt negli anni 70**. Considera la computazione come un insieme di entità indipendenti chiamate “attori” che **comunicano** fra loro **inviandosi messaggi**.



[C. Hewitt – Actor Model](#)

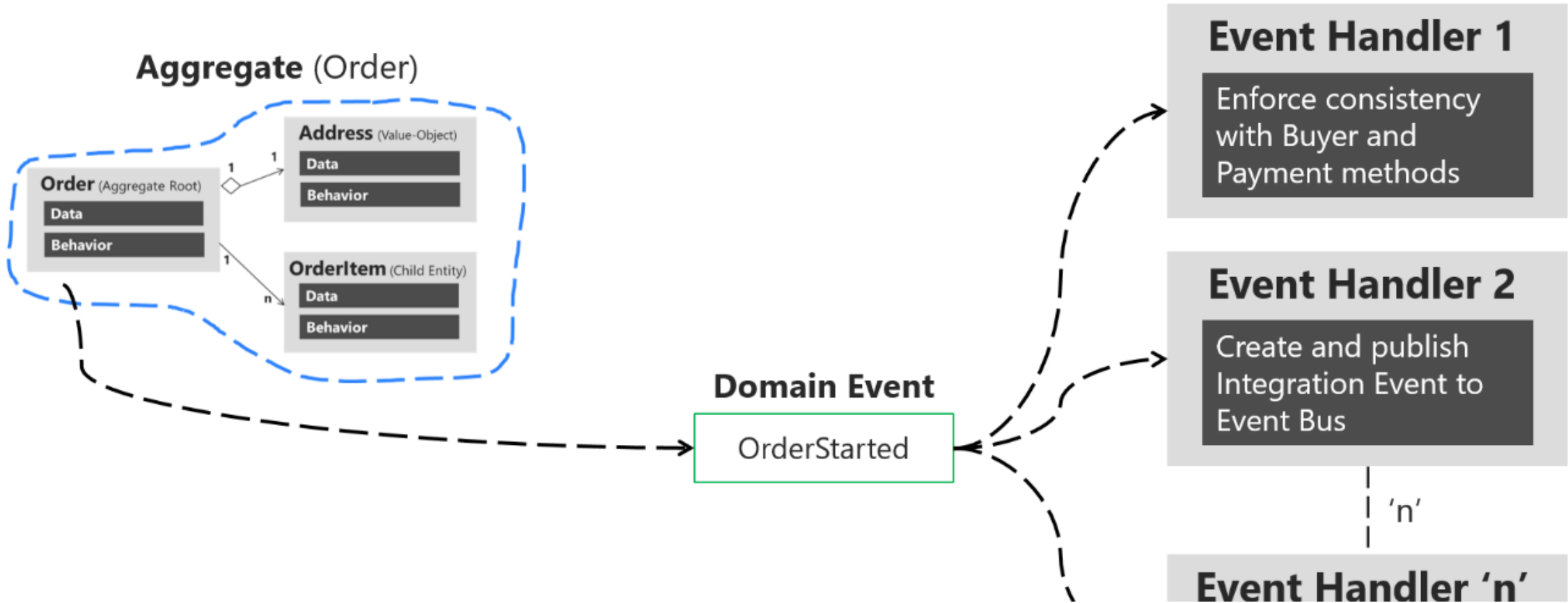
Alan Kay – 1967, “Penso che gli **oggetti** siano come le cellule biologiche e/o I singoli computer di una rete, **capaci solo di comunicare tramite messaggi**.”



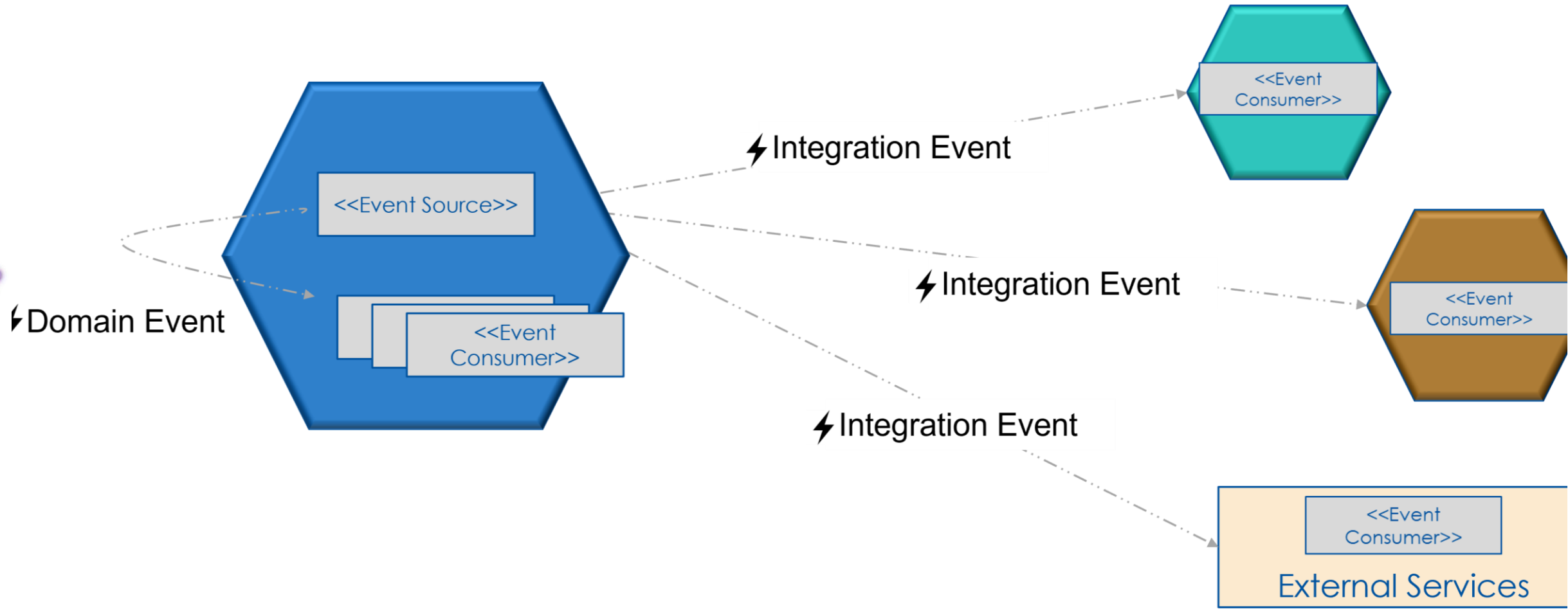
[Alan Kay - OOP](#)



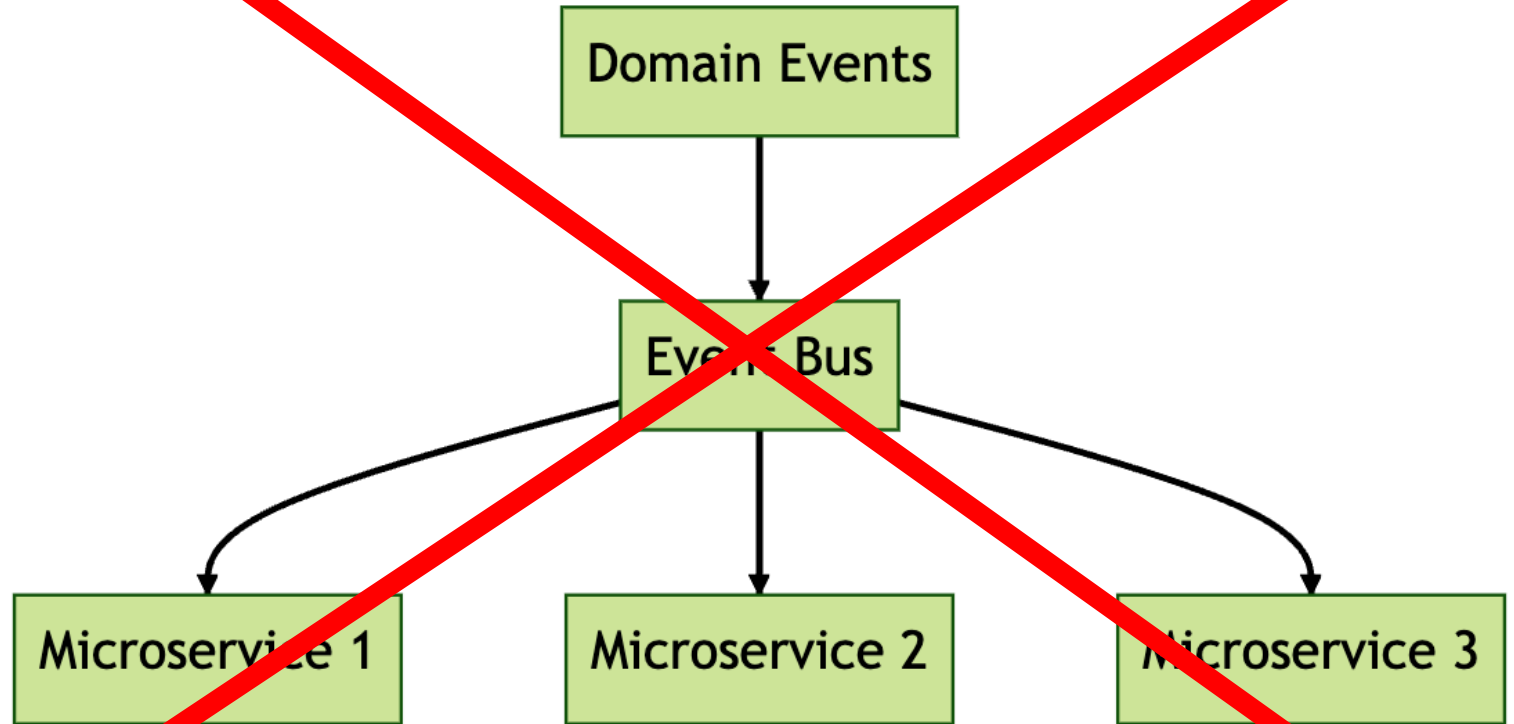
Domain Event



Integration Event



Don't Try It at Home!



Why Domain-Driven Design Today?



- Una delle comunità più intriganti e aperte nello sviluppo del software.
- Incoraggia la discussione su argomenti profondamente tecnici e sulle loro implicazioni a livello culturale dell'organizzazione.
- Il DDD è uno “strumento” sempre più prezioso per qualsiasi progetto di sviluppo di software aziendale strategico grazie alla sua apertura, curiosità e integrità.
- Il nostro lavoro non è scrivere codice funzionante, ma progettare un sistema funzionante.

Domain-Driven Design nel 2025



The banner features a central logo consisting of four colored shapes (orange, blue, green, white) arranged in a square pattern. To the right of the logo, the text "DDD OPEN SPACE" is displayed in large, bold, black letters. Below the logo and text, the event details are listed: "4 - 5 febbraio 2025", "dalle 9.00 alle 18.00", and "Verona, Hotel San Marco". An orange sticky note graphic on the right side of the banner contains the text: "L'EVENTO DEDICATO A DOMAIN-DRIVEN DESIGN CON FORMATO OPEN SPACE". Social media handles "#DDDOPEN" and "@DDDOPEN" are also present. The banner is framed by a light green and white background with a faint stadium illustration at the bottom.

**DDD
OPEN
SPACE**

L'EVENTO DEDICATO A
DOMAIN-DRIVEN DESIGN
CON FORMATO
OPEN SPACE

4 - 5 febbraio 2025
dalle 9.00 alle 18.00
Verona, Hotel San Marco

#DDDOPEN
@DDDOPEN

<https://www.eventbrite.it/e/biglietti-ddd-open-space-2025-verona-875895776847>

About Me



Alberto Acerbis



alberto.acerbis@intre.it



<https://github.com/Ace68/DDD-With-DotNET>





26, 27, 28 NOVEMBRE MILANO



Valuta la sessione

GRAZIE!